

# Lifedomus Integration einer KNX-Ausrüstung : Datenumwandlung

05/04/2018



## 1 Konzepte

Die Spalte "Schreiben" entspricht Objekten vom Typ "W": Steuerung eines Gerätes. Die Spalte "Lesen" entspricht Objekten vom Typ "T": Zustandsrückmeldung der gesteuerten Geräte (Anzeige).

## 2 Installation der Ausrüstung

**Beispiel**: Verwaltung eines Moduls, das ein Bit (0/1) an den Bus zurück gibt und Steuerung eines anderen Moduls, das ein Byte (0/255) erhält.

Hier wird die Integration eines Auslösers mit der Aktivierung durch Szenarien vorgesehen. Die Auslöser reagieren auf den Zustand der Eigenschaft des Moduls, das ein Bit zurück gibt. Die Szenarien schreiben die Eigenschaft des Moduls, das ein Byte erhält.

2 Möglichkeiten sind denkbar:

#### • Verwenden von 2 Geräten in Tydom 3.0:

Das erste mit einer Eigenschaft "Lesen", dessen DTP-Protokoll auf einen Bit codiert wurde: beispielsweise ein Auslöser, ein Schalter oder eine Lampe.

Das zweite verfügt über die Eigenschaft "Schreiben", dessen DTP-Protokoll auf einen Byte codiert wurde. Diese Lösung ermöglicht nicht unbedingt die kohärente Anzeige der Standard-Widgets in Design Studio und hängt von den gewählten Geräten ab.

• Verwenden Sie eine allgemeine KNX-Ausrüstung, indem Sie eine Eigenschaft hinzufügen und die entsprechenden DPT-Protokolle angegeben.

Diese Lösung wird berücksichtigt, da die Ausrüstung als allgemeines Gerät in Design Studio angezeigt wird.

#### ETS-Programmierung:

Erstellen Sie 2 Gruppenadressen (die berücksichtigten Adressen in diesem Beispiel wurden wahllos gewählt):

- 1/1/1: verbunden mit dem Objekt vom Typ "W", das das Schreiben der Daten auf 1 Byte ermöglicht.
- 2/1/0: verbunden mit dem Objekt vom Typ "T" und Zustandsrückmeldung gesetzt auf 1 Bit.



### Zuordnen der Gruppenadressen und Eigenschaften in Tydom 3.0:

Funktion		Objekt	Eigenschaft
Schreiben Wert 2 oder 3	Objekt vom Typ "W" auf 1 Byte z. B.: DPT 5.010		Fropriktës: ETS X Commande Ecriture Lecture 1/1/1 •
Lesen Wert 0 oder 1	Objekt vom Typ "T" auf 1 Bit z. B.: DPT 1.002		Froprietës: ETS X Commande Etriture Lecture 2/1/0

#### Programmierung eines Gerätes:

• Erstellen Sie ein allgemeines Gerät :





Equipe	ments	<mark>37</mark>		Site Courant : Softthinks	Ge	estion	des é	iquipe	ment	\$ 8	t.	Ŷ	$\otimes$
~ •	Domaine	<mark>- 27</mark> - Y											
(	Audio / Vidéo Catégorie	2											
1	Chauffage/Frold Catégorie	Þ		Equipe	ment								
	Eclalrage et prises Catégorie	<mark>19</mark> 🕨		(Génér	ique)								
3	<b>Motorisation</b> Catégorie	5			8 C								
<b>E</b>	Télécommande Catégorie	Þ											
	Traltement de l'alr Catégorie	Þ											
	<b>Universei</b> Catégorie	1	7										
A	Equipement (Générique) Type	<u> </u>											
	<b>Aesures</b> Domaine	<mark>6</mark> •	,										
S	<b>iurvelllance</b> Domaine	<mark>4</mark> ►											
A A	<b>Automatisme</b> Domaine	•											

• Fügen Sie eine Eigenschaft hinzu :

	_				۲
Equipements	37	Softthinks	yeshon ars e	Propriétés :	
Domaine 21	· ·		-4	Commande	ETS 🗙
Audio / Vidéo Catégorie 2					(+)
Chauffage/Frold Catégorie	•	Label Equipement			
Eclairage et prises Catégorie 19	] ▶	Description :			
Motorisation 5 Catégorie 5					
Télécommande Catégorie	•	Connecteur :			
Traltement de l'alr Catégorie	•	Pièce :			
Universel Catégorie	] ▼		?	•	
Equipement (Générique) Type					
Mesures Domaine	•				
Survelliance 4	•				
Automatisme Domaine	•				



• Ändern Sie die DPT-Protokolle entsprechend den KNX-Objekte :

							۲
Equipements 3	7	Softthinks	YESHUV	aes equip	Propriétés :		
Domaine 27	•				Commande		ets 🗙
Audio / Vidéo Catégorie 2	•				1/1/1	2/1/d	
Chauffage/Frold					Dpt 5.xxx (8-bit unsigned	value Dpt 1.xxx (1-bit	e) 🕨
Catégorie		Label: Equipement			5.010 counter pulses (0	255) 🕨 1.002 boolean	
Eclairage et prises		Description :				Actualisation	
Categorie	_				Min : 0		on 🕨
Catégorie 5					Max: 255	Historique —	
Télécommande	•				Step + : 20	3 ann	ée(s) 🕨
Categorie	_			►	Front	Unité	
Catégorie	•	Pièce :			Montant Descen	dant A	•
Universel Catégorie 1	•		?	►			
Equipement (Générique) Type	•						
Mesures Domaine 6	•						
Survelllance 4	►						
Automatisme Domaine	•						
		$\bigcirc$				Œ	

• Erstellen der Auslöser :

Site Courant : Softthinks	4	<b>Choisissez un thème</b>	2	()) ⊒ <mark>9</mark>	
Pièces	Equipements	Groupes d'équipeme	Utillsateurs	Droits	
Multimédia	Scénarios Becco 12	Planning	Consommations	Historique	



Scénarios 1	2 +	Site Courant : Softthinks	Gestion des scénarios	<b>)))</b> 9	1	e L	$\otimes$
Alertes		Déclencheur Déclencheur Déclencheur extinction Co Réception valeur 0 Co Co Co Co Co Co Co Co Co Co	Réception valeur 1				
	<					>	
Scénarlos Déclencheur	12 +	Site Courant : Softthinks	Gestion des scénarios	)) <mark>9</mark>	1	1	$\otimes$
Alertes	1 +	Déclencheur	Réception valeur				
		© 💊 🛞					
		extinction					

⇒ Hinzufügen der Bedingungen :

<

0

----

>



Conditions		Site Courant : Softthinks	Gestion des scén	arios	9	ŧ	2	$\otimes$
qqchose est allumé	<b>&gt;</b> +							
		Déclencheur : Réce	otion valeur 0	Utilisé o	dans :			
				Pas de scénario				
	موري							
Nouvelle condition	÷							

		Site Courant :	Gestion des	scénarios	
qqchose est allu					*
Equipement ren	⊘ ►	Nouvelle condition Equipement renvoi 1			
	Consommation Catégorie	AND			
	Détecteurs Catégorie	A chaque fois que	Equipement (Générique) Commande	= Vrai	
	Eclairage et prises Catégorie				
	Capteurs Catégorie				
	Catégorie				
	Universel Catégorie				
	Equipement ( +				
	And the second sec				
Nouvelle cond					$\bigotimes$



		Site Courant :	Gestion des sci	énarios	9	
qqchose est allu					۲	
	? ►	Nouvelle condition Equipement renvoi 0				
	Consommation Catégorie	AND				
	Détecteurs Catégorie	A chaque fois que	Equipement (Générique) = Commande	Faux		
	Eclairage et prises Catégorie					
	Capteurs Catégorie					
	Gatégorie					
	Universel Vategorie					
	Equipement (					
Nouvelle cond	Θ					

⇒ Auswahl der Bedingungen in den Auslösern :

Conditions		Site Courant : Softthinks	Gestion des scén	arios	€ <b>†</b>	<b>ન</b> 🛞
qqchose est allumé	<b>\$</b> +		and the second second			
Equipement renvoi 1	<b>\$</b> +	Déclencheur Réc	eption valeur 0	<b>Utilisé d</b>	ans :	
Equipement renvol 0	<b>N</b>	AND		Pas de scénario		
		Equipement renvol 0 Equipement (Générique) = Fau	×			
Nouvelle condition	+					



Conditions		Site Courant : Softthinks	Gestion des scén	arios	9	ŕ	$\otimes$
qqchose est allumé	<b>\$</b> 🕀						
Equipement renvol 1	<b>N</b>	Déclencheur : Réc	eption valeur 1	Utilisé dan	s :		
Equipement renvol 0	<b>\$</b> +	AND		Pas de scénario			
		Equipement renvol 1 Equipement (Générique) = Vrai	Θ				
Nouvelle condition	•						

• Erstellen von Szenarien :





Scénarios	14 🕂	Site Courant : Softthinks	Gestion des s	eenaarius 9	۲
Déclencheur	4 +				37
Alertes	1 +	21-8	Admin		
		active active		Ecrire 3 Description :	)
		©	*	-	
				Déclencheurs :	Admin
		desactive		Réception valeur 0	۲
		© <b>\</b>	* ©		8
			Guest Smartt	<sub>Guest</sub>	
		©	× •		
		/			
				Θ	$\odot$





⇒ Bearbeiten von Szenarien :

Equipements	25	,	Site Courant : Softthinks	Gestion	n de <i>s sc</i> én	arios	<b>9</b>	1	r L	$\otimes$
Eclairage et prises Catégorie	18									
Motorisation Catégorie	5		Scénario : Ecrire 3	00:00:20 00:00:25 00	):00:30 00:00:35 00:00:4(	0 00:00:45 00:00:50 00:0	Lance	er le scér	ario 🕨	
Audio / Vidéo Catégorie	1		hundruchundu				1	I		
Universel Catégorie	1 1									
Equipement (Géné	rlque) 🕂									
Groupes d'équipements	2									
Scénarlos	13									
Alertes	1									
Visiophone	Þ	•								
			•	▶ [ <b>⊲</b> ▶]	Déclencheu	Réception valeur (	)			





	Site Courant : Softthinks	Gestion des scénarios			
	and				
Motorisation S 1	Scénar D: Ecrire 3		Lancer		
Audio / Vidéo Catégorie	Equipement (Générique)		۲		
Universel Catégorie	Action	Minutage			
Equipement (Générique)	Expert				
Groupes d'équipements 2		neure(s) V Minute(s) V Seconde(s) V			
Scénarios 13		Paramétrage			
Alertes 1		Commande 3			
			0		

Equipements 25	•	Site Courant : Softthinks	Gestion des scénarios	
Eclairage et prises Catégorie	. ►			
Motorisation 5 Catégorie 5	▶	Scénario : Ecrire 2 00:00:00 00:00:05 00:00:10 00:00:15	00:00:20 00:00:25 00:00:30 00:00:35 00:00:40 00:00:45 00:0	Lancer le scénario ►
Audio / Vidéo Catégorie	▶	linihiidiidii	n han darin kana kana kana kana kana kana kana ka	hundrind
Universel Catégorie		L .		
Equipement (Générique)	÷	/		
Groupes d'équipements 2	▶			
Scénarios 13	▶			
Alertes 1	▶			
Vislophone	•			
			Déclencheur : Réception	valeur 1



Equipements		Site Courant : Softthinks	Gestion des scénarios			
Eclairage et prises Catégorie		A second se				
Motorisation Catégorie	5	Scénario : Ecrire 2		Lance	er le scénario .≱ n∞	
Audio / Vidéo Catégorie	1	Equipement (Générique)		۲	1	
Universel Catégorie	1	Action	Minutage			
Equipement (Génériqu		Expert	OO ≜ 00 ≜ 00 ≜			
Groupes d'équipements	2		heure(s) ♥ Minute(s) ♥ Seconde(s) ♥			
Scénarlos	13		Paramétrage			
Alertes	1		Commande 2			
Vislophone						
				$(\mathbf{v})$		
					Lifed	ания

Equipements 2:	5 🔻	Site Courant : Softthinks	Gestion de	s scénarios	<mark>10</mark>	1	۲ ۲	0
Eclairage et prises Catégorie	8 🕨							
Motorisation Catégorie	5 🕨	Scénario : Ecrire 2	00:00:20 00:00:25 00:00:30 0	0:00:35 00:00:40 00:00:45 00:00:50 00:0	Lancer	le scénai	rio 🕨	
Audio / Vidéo Catégorie	1 ▶	cquipement (Générique)		deri di cileri di ci	11			
Universel Catégorie	1 🔻	Commande = 2 00:00:00						
Equipement (Générique)	÷							
Groupes d'équipements	2 🕨							
Scénarios 13	3 ▶							
Alertes	Ⅰ ►							
Visiophone	►							
		•	• [4 Þ] 🕵	Déclencheur : Réception valeur 1				

⇒ Der Begriff "AUTO" auf dem Miniaturbild des Szenarios muss aktiviert sein, damit der Auslöser das Szenario bei jeder Rückmeldung des Wertes startet.