



**DELTA  
DORE**

**Lifedomus**

# **Integration einer KNX- Ausrüstung: Auslösen durch einen Schalter**

06/04/2018



# 1 Konzepte

Die Spalte „Schreiben“ entspricht Objekten vom Typ „W“: Steuerung eines Gerätes.

Die Spalte „Lesen“ entspricht Objekten vom Typ „T“: Zustandsrückmeldung der gesteuerten Geräte (Anzeige).

Die Szenarien ermöglichen das Ausführen einer Aktionsabfolge aller Geräte.

Die Auslöser ermöglichen das Starten eines Szenarios, je nach Zustand der Ausrüstungen.

# 2 Installation der Ausrüstung

Beispiel: Verwaltung eines KNX-Schalters für das Auslösen eines Szenarios.

Hier wird die Installation eines Auslösers beschrieben, der durch ein Szenario aktiviert wird.

Der Auslöser reagiert auf den Zustand der Eigenschaft des Moduls, basierend auf einem Bit genau wie der Schalter.

Das Szenario löst die gewünschten Aktionen aus.

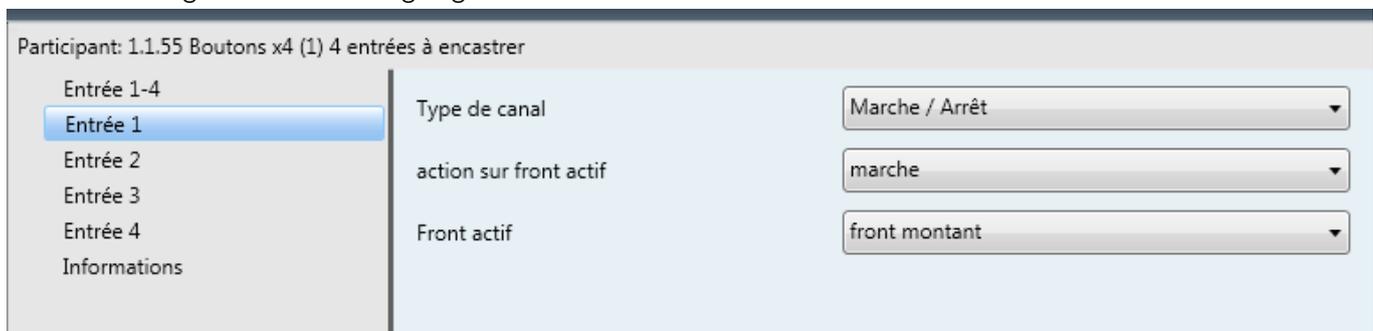
ETS-Programmierung :

Erstellen Sie eine Gruppenadresse, die mit dem Objekt „T“ verbunden ist und eine Zustandsrückmeldung über den Bus ermöglicht.

- 11/2/0: verbunden mit dem Objekt vom Typ „T“ und Zustandsrückmeldung gesetzt auf 1 Bit.

Beispiel basierend auf einem mit dem 1. Eingang des Moduls Hager TX304 (4 zu integrierende Eingänge) verbundenen Drucktaster.

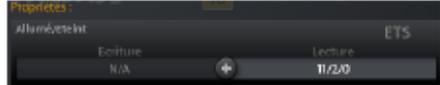
Parametrierung des 1. Moduleingangs :



Modulobjekte :

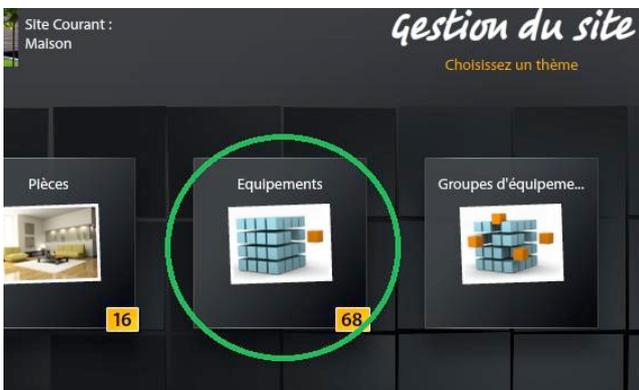
Nombre	Nom	Fonction d'objet	Descripti...	Adresses de groupe	Longueur	...	R	W	T	U	Type de données	Priori...
1	Marche / Arrêt	Entrée 1		11/2/0	1 bit	C	R	-	T	-		Bas
7	Inclinaison	Entrée 2			1 bit	C	R	-	T	-		Bas
8	Montée / Descen	Entrée 2		12/1/0	1 bit	C	R	-	T	-		Bas
13	Inclinaison	Entrée 3			1 bit	C	R	-	T	-		Bas
14	Montée / Descen	Entrée 3		12/1/0	1 bit	C	R	-	T	-		Bas
18	Indication d'état	Entrée 4			1 bit	C	R	W	-	-		Bas
19	Inclinaison	Entrée 4		8/1/1	1 bit	C	R	-	T	-		Bas
20	Montée / Descen	Entrée 4			1 bit	C	R	-	T	-		Bas

Zuordnung der Gruppenadressen und der Eigenschaften in Tydom 3.0 :

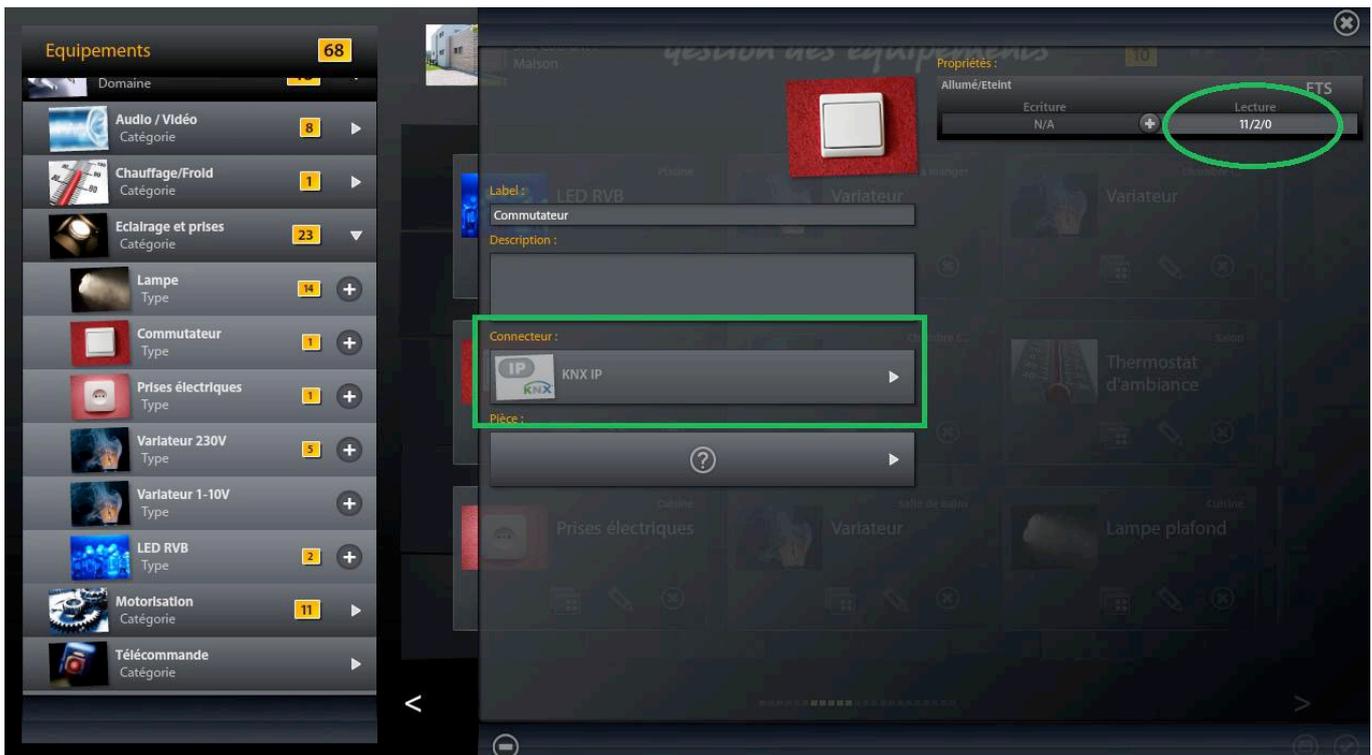
<i>Fonction</i>		<i>Objet</i>	<i>Propriété</i>
Lecture valeur 0 ou 1	Objet de type "T" sur 1 bit DPT 1.001 (On/Off) par exemple		

Programmierung eines Gerätes :

- Erstellen Sie ein Gerät vom Typ „Schalter“

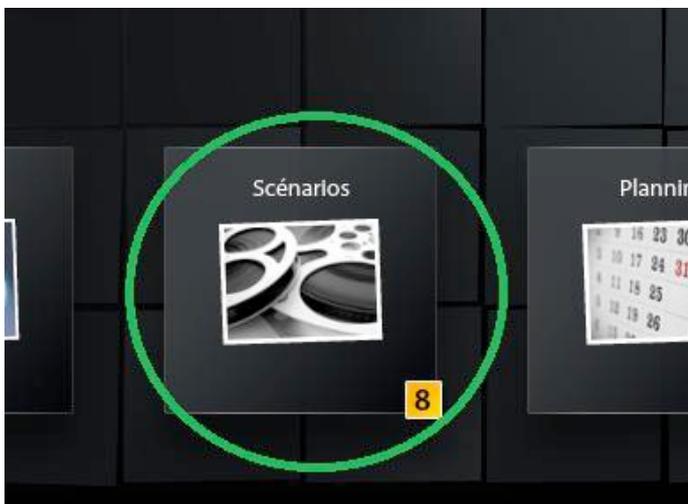


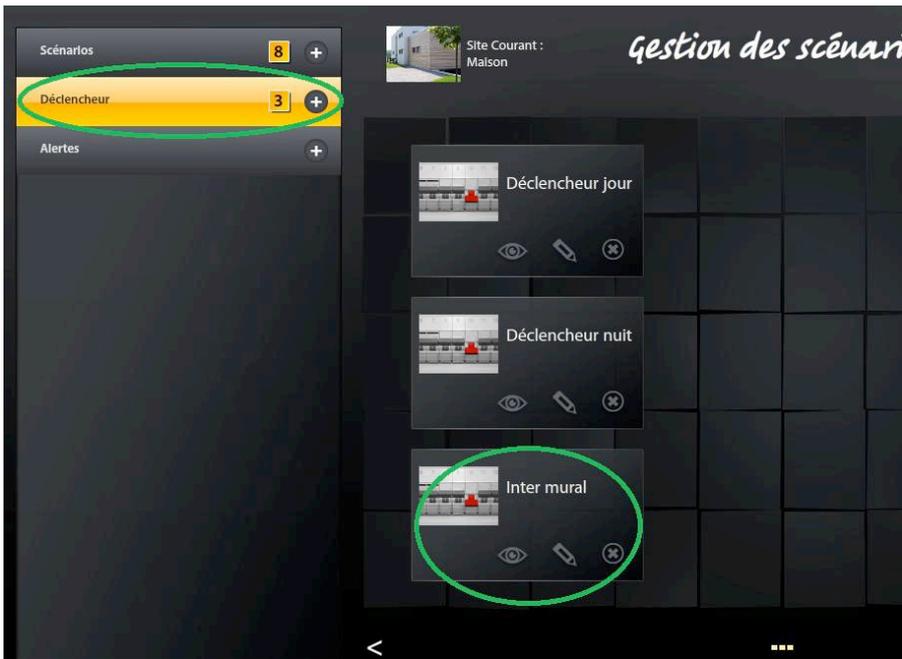
- Konfigurieren der Eigenschaft



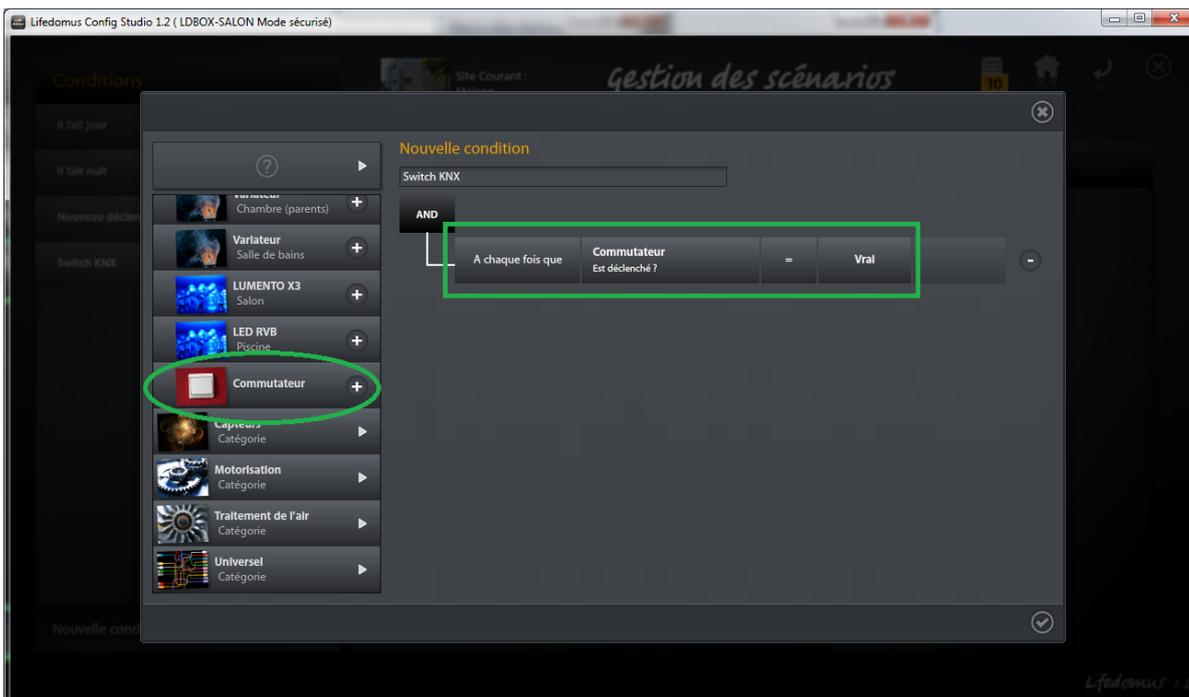
Erstellen des Auslösers :

- Erstellen Sie einen Auslöser im Modul „Szenarien“





- Fügen Sie die Bedingung hinzu



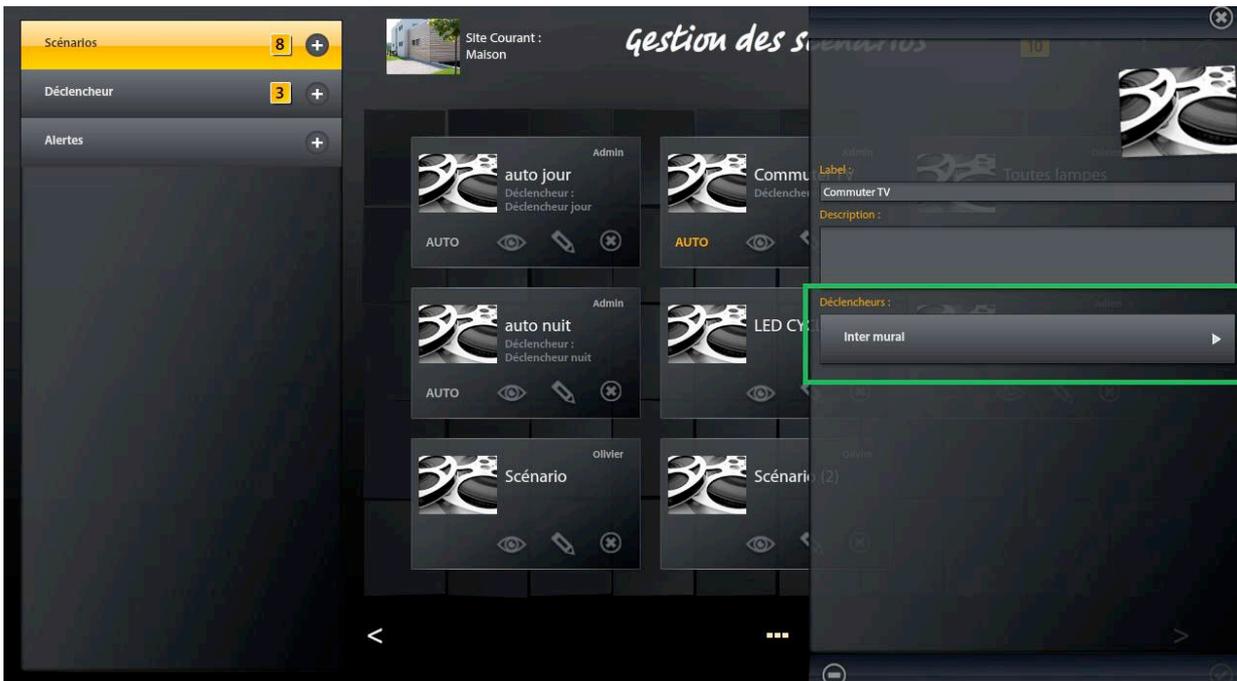
- Wählen Sie die Bedingung im Auslöser



Erstellen des Szenarios :



- Verbinden Sie das Szenario mit dem Auslöser



- Bearbeiten Sie das Szenario



- Der Begriff „AUTO“ auf dem Miniaturbild des Szenarios muss aktiviert sein, damit der Auslöser das Szenario bei jeder Rückmeldung des Wertes startet.

